Regulamin konkursu na projekt graficzny ulotki, folderu lub broszury
Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Świeciu

§ 1. Organizator

Organizatorem konkursu na projekt graficzny ulotki, folderu lub broszury Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Świeciu, zwanego dalej „Konkursem" jest Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych z siedzibą w Świeciu ul. Kościuszki 6A, zwany dalej „Organizatorem".

§ 2. Uczestnicy konkursu

1. Konkurs skierowany jest do uczniów Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Świeciu, zwanych dalej „Uczestnikami".
2. Każdy uczestnik Konkursu może złożyć maksymalnie dwa projekty.
3. Prace mogą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie.
4. Konkurs ma charakter jednoetapowy.

§ 3. Przedmiot i cel konkursu

1. Celem konkursu jest wykonanie projektu graficznego ulotki, folderu lub broszury Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Świeciu.
2. Ulotka, folder lub broszura powinny spełniać następujące założenia:
3. powinno być zaprojektowane zgodnie z aktualnymi trendami,
4. powinno zawierać rzetelne informacje (do wykorzystania obowiązkowo dane w załączniku).
5. powinno przyciągać uwagę.
6. Wybrany projekt będzie przeznaczone w szczególności do celów: promocyjnych, identyfikacyjnych oraz reprezentacyjnych.
7. Projekt będzie wykorzystywane w związku z działalnością Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Świeciu, będzie przeznaczony do druku i wykorzystany w działaniach promocyjnych szkoły.

§ 4. Wymagania, jakie powinien spełniać projekt

1. Projekt może być wykonany w formie ulotki, folderu lub broszury:
2. ulotka ma być zaprojektowana w formacie A5 lub DL,
3. folder ma być zaprojektowany w formacie DL (składane),
4. broszura ma być zaprojektowana w formacie A5 (składane).
5. W projektach ma być zastosowana przestrzeń kolorów CMYK, rozdzielczość min. 300 dpi, Czarne teksty zawsze w składowych 0:0:0:100%K, teksty zawsze zamienione na krzywe.
Użyte zdjęcia powinny być osadzone w pliku i mieć rozdzielczość 300dpi w skali 1:1.
6. Projekty powinny być zapisane w formatach tiff/psd oraz w formacie pdf.
7. Podczas przygotowania projektów należy pamiętać o zastosowaniu marginesów i spadów.
8. Projekt musi być dziełem samodzielnym i oryginalnym.
9. Do Konkursu mogą być zgłaszane wyłącznie projekty, które nie brały udziału w innych konkursach.
10. Składane projekty nie mogą być sygnowane w jakikolwiek sposób, który umożliwiłby identyfikację autora. Prace zostaną oznaczone kodem identyfikacyjnym przez Organizatora w chwili składania projektów.

§ 5. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest dostarczenie w sposób i w terminie określonym w § 6, projektu zgodnego z wymaganiami określonymi w § 4 niniejszego Regulaminu.
2. Uczestnik Konkursu składa oświadczenie o spełnieniu wszystkich warunków uczestnictwa w konkursie w treści załącznika nr 1.

§ 6. Termin i miejsce nadsyłania prac konkursowych

1. Projekty wraz z wypełnioną kartą zgłoszeniową należy złożyć w sekretariacie Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Świeciu lub u p. Pauli Florkiewicz do dnia 1 marca 2018r.
2. Projekty złożone po terminie wskazanym w ust. 1 nie będą brały udziału w Konkursie.
3. Projekty złożone na konkurs nie będą zwracane Uczestnikom.

§ 7. Kryteria oceny prac konkursowych i rozstrzygnięcie konkursu

1. Oceny złożonych projektów i wyłonienia najlepszego projektu dokona Komisja Konkursowa.
2. W skład Komisji Konkursowej wchodzą: Dyrektor szkoły, przedstawiciel Rady Rodziców, przedstawiciel uczniów, opiekun samorządu szkolnego, nauczyciel grafiki komputerowej.
3. Po dokonaniu oceny spełnienia warunków formalnych uczestnictwa w konkursie, prace oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami: spełnienie warunków opisanych w § 3, czytelność komunikatu, walory estetyczne, walory kompozycyjne oraz możliwości technologiczne eksploatowania projektu na różnych obszarach.
4. Komisja Konkursowa dokona wyboru najlepszych projektów nadesłanych na konkurs do dnia 12 grudnia 2017 roku. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej ZSP i tablicach informacyjnych.
5. Wyniki działań Komisji Konkursowej są ostateczne i nie podlegają procedurze odwoławczej.

§ 8. Nagroda

1. Za projekt, który wybierze Komisja Konkursowa, przyznana zostanie nagroda rzeczowa ufundowana przez Radę Rodziców. Nagroda stanowi gratyfikację za pracę nad projektem oraz przekazanie wszelkich majątkowych praw autorskich do opracowanego projektu.
2. Nagroda zostanie przekazana zwycięzcy konkursu po zawarciu umowy, o której mowa w § 9.

§ 9. Wykorzystanie projektu i prawa autorskie

1. W ciągu 10 dni roboczych od ogłoszenia wyników konkursu Organizator zawrze z autorem nagrodzonego nagrodą projektu odrębną umowę o przeniesieniu na Organizatora wszelkich majątkowych praw autorskich do opracowanego projektu, w szczególności:
2. utrwalania i nieograniczonego zwielokrotniania egzemplarzy utworu każdą możliwą techniką dostępną w dniu przeniesienia majątkowych praw autorskich (drukarską, fotograficzną, kserograficzną, zapisu magnetycznego, analogową, cyfrową), w szczególności poprzez drukowanie, skanowanie, wykonywanie odbitek, przy użyciu nośników magnetycznych, magnetooptycznych, cyfrowych, techniką video, techniką komputerową lub przy pomocy rzutnika,
3. wprowadzania do pamięci komputera (w tym do serwera Organizatora), przesyłania przy pomocy sieci multimedialnej, komputerowej i teleinformatycznej, w tym Internetu,
4. publicznego udostępniania, wystawiania, wyświetlania, w szczególności na ogólnodostępnej wystawie lub ekspozycji, w prasie, w Internecie,
5. nieograniczonego w czasie zezwolenia na wykonywanie przez Organizatora zależnych praw autorskich, w tym w szczególności w zakresie tworzenia opracowań utworu, tj. jego tłumaczenia, modyfikacji lub adaptacji do potrzeb Organizatora oraz rozpowszechniania tak powstałych opracowań utworu.
6. Zwycięzca konkursu zobowiązuje się do niezgłaszania roszczeń względem Organizatora z tytułu wykorzystania przez niego pracy konkursowej lub z tytułu jej niewykorzystania albo wykorzystania w ograniczonym zakresie.
7. W imieniu niepełnoletniego zwycięzcy konkursu umowę, o której mowa w ust. 1 podpisuje osoba go reprezentująca tj. rodzic lub opiekun prawny.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody spowodowane podaniem błędnych lub nieaktualnych danych przez uczestników konkursu.
2. Przystępując do konkursu uczestnik oświadcza, iż przesłane prace stanowią jego wyłączną własność i nie naruszają praw osób trzecich ani obowiązujących przepisów prawa oraz, że zaproponowane projekty są nowe i oryginalne oraz nigdzie wcześniej niepublikowane. Uczestnicy konkursu ponoszą pełną odpowiedzialność prawną w razie nieposiadania uprawnień do zgłoszenia pracy do konkursu, bądź naruszenia praw autorskich i/lub dóbr osobistych osób trzecich.
3. Organizator nie pokrywa kosztów przygotowania i nadesłania projektów i dokumentów zgłoszeniowych.
4. Zgłoszenie pracy w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją Regulaminu, tym samym Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 1997 r. Nr 133, poz. 883, z późn. zm.) przez Organizatora w celach prowadzenia konkursu, wyłonienia laureata i przyznania nagrody.
5. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w Regulaminie oraz, przerwania lub odwołania konkursu. Informacje o zmianach w regulaminie oraz o odwołaniu bądź przerwaniu konkursu zostaną zamieszczone na stronie internetowej Organizatora.
6. Ewentualne spory między Uczestnikami a Organizatorem będą rozstrzygane w drodze negocjacji, a jeśli na tej drodze nie dojdzie do porozumienia, głos decydujący należy do Dyrektora Szkoły.
7. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdą odpowiednie przepisy Kodeksu Cywilnego.
8. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia informacji o konkursie.

Załącznik nr 1

Karta zgłoszenia konkursowego na projekt ulotki, folderu lub broszury Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych w Świeciu

Dane uczestnika konkursu:

Imię i nazwisko autora:

Numer telefonu:

Adres e-mail:

Kod, którym oznakowano prace: ……………………………

OŚWIADCZENIA

1. Oświadczam, że jestem autorem pracy nadesłanej na konkurs na projekt ulotki, folderu lub broszury i że nie narusza ona jakichkolwiek praw osób trzecich, ani obowiązujących przepisów prawa oraz że ponoszę pełną i wyłączną odpowiedzialność w przypadku stwierdzenia takich naruszeń. Oświadczam również, że nadesłana praca nie brała udziału w żadnym innym konkursie.
2. Oświadczam, że znam i akceptuję postanowienia Regulaminu konkursu na projekt ulotki, folderu lub broszury. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926 z późn. zm.) przez Organizatora konkursu dla celów związanych z przeprowadzeniem i rozstrzygnięciem konkursu zgodnie z Regulaminem, o którym mowa powyżej.
3. W przypadku uzyskania nagrody wyrażam zgodę na przeniesienie odrębną umową praw autorskich do pracy zgłoszonej na konkurs na projekt ulotki, folderu lub broszury we wskazanych w Regulaminie konkursu polach eksploatacji.

(data i podpis autora)